

## **DODATAK A13 PRAVILNIKA O AUTOSPORTOVIMA ZA SEZONU 2024. DIGITALNI MOTORSPORT**

Odbor za auto sportove Hrvatskog auto i karting saveza raspisuje Prvenstvo Republike Hrvatske u auto utrkama u disciplini A13 - digitalnom motorsportu - za 2024. godinu, a prema odredbama ovog Dodatka te primjenjivim odredbama Pravilnika o auto sportovima HAKS-a, Međunarodnog sportskog pravilnika FIA i odgovarajućih dodataka.

### **1. KALENDAR NATJECANJA**

Prvenstvo se održava po bodovnom sustavu i sastoji se od najviše 6 natjecanja na platformi Assetto Corsa Competizione ("ACC") i 6 natjecanja na platformi iRacing prema Kalendaru koji će biti objavljen na službenim web stranicama HAKS-a.

Natjecanja se smatraju zasebnim klasama (u nastavku Klasa ACC i Klasa iRacing) u okviru discipline A13. Vozači/ice mogu nastupati u obje klase. Poredak će se proglasiti za svaku klasu zasebno.

Ostavlja se mogućnost organiziranja rally natjecanja u pozivnom formatu ili kao dio promotivnih aktivnosti WRC-a ili jednog od natjecanja u disciplini A03, koje se neće bodovati sustavno za Prvenstvo u 2024. godini.

### **2. SUSTAV BODOVANJA**

Za redoslijed na pojedinom natjecanju vozači osvajaju bodove prema sljedećoj Tablici, bez obzira na broj vozača koji nastupe:

MJESTO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
BODOVI	30	25	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	3	2	1

Ukoliko pojedinačno natjecanje uključuje i vozače stranih saveza ili država, vozači sa hrvatskim licencama će biti izdvojeni iz ukupnih rezultata te će se posebno bodovati za Prvenstvo Hrvatske prema prikazanome.

### **3. ODREĐIVANJE REDOSLIJEDA PRVENSTVA HRVATSKE**

Redoslijed se određuje temeljem ovjerenih konačnih rezultata sa svih natjecanja na način da se bodovi zbrajaju posebno za Klasu ACC, a posebno za Klasu iRacing.

U slučaju da su na kraju sezone dva ili više vozača bodovno izjednačeni, prednost ima vozač koji je osvojio više prvih ili drugih ili trećih mjesta i tako redom. U slučaju da su vozači izjednačeni i po ovom kriteriju više je rangiran onaj koji je završio više utrka.

### **4. POJEDINAČNO PRVENSTVO VOZAČA**

Naslov Državnog prvaka osvaja vozač sa najviše osvojenih bodova u svakoj klasi te se na taj način na kraju sezone proglašava Državni prvak u Klasi ACC i Državni prvak u Klasi iRacing.

Za sezonu 2024. pobjednici klasa će biti hrvatski predstavnici na FIA Motorsport Games.

## 5. UVJETI ZA VOZAČE

Pravo sudjelovanja na utrci imaju svi uredno prijavljeni vozači/ice koji/e imaju:

- a) više od 16 godina s danom zahtjeva za izdavanje e-Vozačke licence
- b) državljanstvo Republike Hrvatske
- c) Vozačku e-licencu izdanu od strane HAKS-a za disciplinu A13:
  - Zahtjev za izdavanje licence se šalje u HAKS e-mailom, na Obrascu koji je dostupan na web stranici HAKS-a
  - Licenca se vadi pod punim imenom i prezimenom, pseudonim je dozvoljen uz ime i prezime
- d) pravodobno poslan, kompletno i ispravno popunjen prijavni list za natjecanje Prvenstva (tip prijavnog lista i način slanja istoga biti će preciziran u Posebnom Pravilniku za svako natjecanje)
- e) Na utrci koja se boduje za Prvenstvo Hrvatske mogu nastupiti i vozači drugih saveza ili država, ali neće biti bodovani u poretku Prvenstva Hrvatske.

## 6. UVJETI ZA VOZILA

Dozvoljena vozila će biti propisana Posebnim pravilnikom svakog pojedinog natjecanja.

## 7. STARTNI BROJEVI I REKLAME

Startni brojeve definira organizator, a obavezne reklame sponzora će biti propisane u posebnim pravilnicima natjecanja. Ostale reklame i natpisi su dozvoljeni u okvirima Općeg pravilnika o autosportovima i isključuju reklamiranje alkohola i duhanskih proizvoda te uvredljive ili političke poruke.

## 8. TROŠKOVI

Natjecatelji su dužni podmiriti trošak izdavanja godišnje e-licence. U cijenu je uključena godišnja licenca za platformu iRacing.

Troškove poslužitelja i infrastrukture, sudaca, video prijenosa i ostalih popratnih sadržaja i pripremnih radnji snosi organizator natjecanja.

## 9. ODVIJANJE NATJECANJA

Svako pojedinačno natjecanje je regulirano posebnim pravilnikom koji sadržava sve detalje o natjecanju, a izdaje ga Organizator utrke. Opća pravila koja vrijede za sva natjecanja su navedena u nastavku članka.

### 9.1. *Kvalifikacije za utрку*

Informacije o početku, trajanju i uvjetima kvalifikacija će biti navedena u posebnom pravilniku natjecanja.

*Obavezno ponašanje u kvalifikacijama:*

Tijekom kvalifikacija vozači su dužni voditi računa o ostalim natjecateljima i ne utjecati na njihov “brzi krug” niti na jedan način. Vozači u izlaznom krugu su dužni propustiti vozače koji su u “brzom krugu” na siguran način i bez ometanja.

Zabranjeno je zaustavljanje na stazi i “teleportiranje” u box. Vozač je dužan vozilo odvesti u box na njegovo predviđeno pit stop mjesto.

Prijestupi i nesportsko ponašanje ili izazivanje incidenta na kvalifikacijama su kažnjivi.

## **9.2. Startna procedura**

Kada se poslužitelj prebaci na utrku, svaki vozač ima na raspolaganju propisano vrijeme da se pozicionira na odgovarajuću startnu poziciju. Oni koji to ne učine, utrku startaju iz boksa.

*Tipovi starta:*

**Start iz mjesta:** Nakon postavljanja vozača na kvalificirana mjesta, počinje odbrojavanje. Kada odbrojavanje dođe do nule, gase se crvena svjetla na semaforu i kreće utrka.

**Leteći start:** Vozači moraju ostati iza vodećeg vozača i održavati brzinu i poziciju na gridu osim ako ne ulaze u box ili im je dozvoljeno da preteknu.

## **9.3. Pit Stop**

Za vrijeme utrke ili kvalifikacija, svi vozači su dužni pridržavati se ograničenja brzine kroz boks ukoliko isto postoji. U toku utrke prilikom izlaska iz boksa svi vozači su dužni poštovati pravilo pit linija i prava prolaska vozača na stazi koje ni pod kakvim okolnostima ne smiju kršiti.

Ako u pravilniku utrke stoji da Pit Stop nije obavezan, vozači su u mogućnosti odraditi utrku bez zaustavljanja u boksu.

Ako u pravilniku utrke stoji da je PIT STOP obavezan, vozači su dužni obaviti obavezan broj zaustavljanja. Obratiti pažnju na dodatna ograničenja koja mogu biti tražena kao na primjer da je uz obavezno zaustavljanje obavezna i promjena guma ili dolijevanje goriva.

Ovisno o natjecanju obavezan pit stop se mora odraditi u određenom vremenskom periodu tokom trke, takozvanom “pit window-u”. Vozač koji ne odradi pit stop u pit *window* periodu bit će kažnjen od strane sudaca ili simulacije.

Pit Stop ne smije biti ostavljen za posljednji krug.

Slučajno gaženje pit linije na ulasku i izlasku iz boksa nosi kaznu 15 sekundi, a namjerno diskvalifikaciju iz utrke.

## **9.4. Ponašanje na stazi tijekom utrke**

Svaki vozač je dužan voditi brigu o sportskom ponašanju te da svojim ponašanjem na stazi ne ugrožava ničiji plasman.

Namjerno blokiranje protivnika je kažnjivo.

Izbjegavajte izazivanje incidenata i nepotrebne kontakte, svi su potencijalno bodovno kažnjivi.

Vozač koji je sustignut za cijeli krug dužan je maknuti se s puta vozaču koji ga prestiže za cijeli krug što je prije moguće na siguran način, ali ne nužno odmah i pod svaku cijenu ukoliko se u tom trenu nalazi npr. u samom zavoju. Poželjno je da utрку nastavi u svom tempu. Ukoliko je vozač koji vas sustiže za cijeli krug započeo pretjecanje na sigurnom mjestu, propustite ga. Na najbržem vozaču je odgovornost kada i kako će svoje pretjecanje obaviti sigurno po obojicu. Ukoliko vozač koji se obilazi za cijeli krug napravi incident kada je brži vozač započeo pretjecanje, ili se počne utrkivati s njim – bit će kažnjen.

Svaki vozač je dužan znati pravila o zastavama i njihovom značenju te ih se strogo pridržavati. Organizator će pripremiti upute „Zastavice i značenje” koji opisuju njihovo značenje i pravilne reakcije dok su istaknute na stazi. Nepoštivanje zastava je kažnjivo.

U slučaju da se nakon incidenta ili izlijetanja vraćate na stazu, obavezni ste uvjeriti se da je staza čista. Na stazu se vraćajte paralelno s njom, a ne preko cijele staze. Nepravilan povratak na stazu automatski nosi kaznu od 30 sekundi. Ako se uz to skrivi i sudar, uz 30 sekundi ide i dodatna vremenska i disciplinska kazna.

Zabranjeno je na stazi raditi polukružni (“U”) okret, a ako nemate drugu opciju pripazite na nadolazeća vozila i izvedite manevar na siguran način kad se promet pročisti i imate nekoliko sekundi slobodnog prostora (pratite minimapu).

Nije dopušteno više promjena smjerova za obranu položaja. Svaki vozač koji se kreće natrag prema trkačkoj liniji, nakon što je ranije branio svoj položaj izvan linije, trebao bi ostaviti najmanje jednu širinu između vlastitog i ruba staze na prilazu zavoja.

Vozač koji brani svoj položaj na pravcu, a prije bilo kojeg područja kočenja, može koristiti punu širinu staze tijekom svog prvog manevra pod uvjetom da niti jedan značajan dio vozila koje ga pokušava preteći nije uz njegov bok. Dok se brani na ovaj način, vozač ne smije napustiti stazu bez opravdanog razloga. Kako bi se izbjegle sumnje, ako se bilo koji dio prednjeg branika vozila koje pokušava pretjecati nalazi uz stražnji kotač, to će se smatrati “značajnim dijelom”.

Namjerno “krivudanje” vozilom po stazi je strogo zabranjeno. Slučajevi gdje se na taj način vozilom ometa ili dekoncentrira ostale vozače na stazi bit će kažnjivo.

“*Dive Bomb*” (ulijetanje u unutarnju putanju vozaču kasnim kočenjem bez šanse sigurnog preticanja) nije dozvoljen niti poželjan. Biti će sankcioniran, posebno ukoliko uz samu radnju dođe do incidenta.

### **9.5. Dozvoljene putanje na stazi**

Generalno pravilo je da vozilo u svakom trenutku mora s najmanje dva kotača biti na asfaltu staze ili na rubnjaku.

Najmanje dva kotača moraju uvijek biti na stazi, a stazom se smatra površina između dvije bijele (ili žute) linije uključujući i same linije i rubnjak na mjestima gdje ga ima.

U stazu se ne računa zelena površina koja se nalazi uz rubnjake, jer je u nekim verzijama staza nerealno preširoka, a negdje je iz nekog razloga prekinuta i po njoj mogu gaziti samo vanjski kotači.

U zavojima koji nemaju rubnjake, stazom se smatra isključivo dio između dvije bijele (žute, crvene) linije uključujući i same linije.

Linija izlaska iz boksa – vozač koji izlazi iz boksa ne smije gaziti pit liniju. Dozvoljeno je da se na stazu vrati tek nakon završetka bijele linije.

Limiti staze mogu varirati ovisno o vrsti simulacije, pravilima organizacije ili prvenstva.

## **9.6. Kazne**

### *Automatsko kažnjavanje*

Današnje simulacije imaju integriran sustav kažnjavanja za neke prekršaje. Tako da će prerani start, kraćenje staze, prekoračenje brzine u boksu biti automatski kažnjeno sa “prolaskom kroz boks” ili “stop and go” kaznama ili specifičnim kaznama u simulaciji, primjerice usporavanjem do kraja aktualnog kruga. Ignoriranje ovih kazni povlači automatsku crnu zastavu gdje se odmah morate skloniti sa staze i vratiti u boks preko ESC tipke ili napustiti poslužitelj.

### *Kažnjavanje od strane sudaca*

Dodjeljuju se bodovne kazne ili vremenske kazne koje mogu biti višestruko ili kombinirano dodijeljene za ponavljanje incidenta ovisno o težini samog incidenta ili prekršaja.

Također, mogu biti dodijeljene i kazne kao što su: Diskvalifikacija sa eventa, diskvalifikacija sa sljedećeg eventa ili natjecanja, pomicanje pozicije niže u trci u kojoj je nastao incident ili pomicanje pozicije na niže na sljedećem eventu. Sudac također može dati usmenu opomenu vozaču, a ako se usmene opomene ponavljaju slijede bodovne i ostale propisane kazne.

## **9.7. Uklanjanje vozača s poslužitelja**

Vozač će se ukloniti s poslužitelja ako:

- se nesportski ponaša i ne poštuje opća pravila utrkivanja.
- ne ispunjava osnovne uvjete, osnovno upravljanje automobilom, poznavanje staze ili nije u stanju izbjeći incidente
- ima problema sa internetskom vezom, odnosno ima kašnjenje (*lag*) te zbog toga predstavlja opasnost za druge vozače.
- svojim tehničkim problemima uzrokuje incident (neispravan volan, pedale i slično...)

## **9.8. Žalbe i prigovori**

Postupak žalbi će biti propisan u posebnom pravilniku natjecanja.

## **9.9. Restart**

Restart utrke može se dogoditi samo ako nije prijedeno 50% utrke, a dogodio se tehnički problem s poslužiteljom ili sporazumno odlukom komisije i vodstva radi posebnih, nepredviđenih, okolnosti.

## 10. ZAVRŠNE ODREDBE

Izmjene i dopune ovog Dodatka isključivo su u nadležnosti Odbora za auto sportove. Pravo tumačenja odredbi ovog Dodatka izvan natjecanja isključivo je u nadležnosti Odbora za auto sportove. Pravo tumačenja odredbi ovog Dodatka na natjecanjima u nadležnosti je komisije Natjecanja organizatora.

Sve odredbe koje eventualno nisu unijete u ovaj Dodatak, tumačit će se na temelju odredbi Pravilnika o auto sportovima HAKS-a i Međunarodnog sportskog pravilnika FIA.

Ovaj Dodatak odobren je odlukom OAS-a, a stupa na snagu službenom objavom.

Zagreb, 2. travnja 2024.

---

Sportski direktor za disciplinu A13 HAKS-a  
Vedran Đukić

---

Predsjednik Odbora za autosportove HAKS-a  
Dragan Serden